

สมาคมเครือข่ายการพัฒนาวิชาชีพอาจารย์และองค์กรระดับอุดมศึกษาแห่งประเทศไทย
Professional and Organizational Development Network of Thailand Higher Education

ประกาศ

สมาคมเครือข่ายการพัฒนาวิชาชีพอาจารย์และองค์กรระดับอุดมศึกษาแห่งประเทศไทย (ควอท)
เรื่อง ผู้ได้รับรางวัล Best Practice
สำหรับผู้ผ่านการอบรมของ ควอท แล้วนำความรู้กลับไปต่อยอดและนำมาแลกเปลี่ยนเรียนรู้
ในโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่อง การจัดการเรียนรู้ผ่านเกมส์ (Games Based Learning)
วันที่ ๑๗-๑๘ พฤษภาคม ๒๕๖๑ และวันที่ ๑๖-๑๗ พฤษภาคม ๒๕๖๒

ด้วย สมาคมเครือข่ายการพัฒนาวิชาชีพอาจารย์และองค์กรระดับอุดมศึกษาแห่งประเทศไทย (ควอท) ได้จัด “โครงการประกวดผลงาน Best Practice สำหรับผู้ผ่านการอบรมของ ควอท แล้วนำความรู้กลับไปต่อยอดและนำมาแลกเปลี่ยนเรียนรู้” ในโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่อง การจัดการเรียนรู้ผ่านเกมส์ (Games Based Learning) วันที่ ๑๗-๑๘ พฤษภาคม ๒๕๖๑ และวันที่ ๑๖-๑๗ พฤษภาคม ๒๕๖๒ นั้น

ในปี พ.ศ. ๒๕๖๓ คณะกรรมการพิจารณาคัดเลือกผลงาน Best Practice ได้พิจารณาเห็นสมควรมอบรางวัลโครงการประกวดผลงาน Best Practice สำหรับผู้ผ่านการอบรมของ ควอท แล้วนำความรู้กลับไปต่อยอดและนำมาแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่อง การจัดการเรียนรู้ผ่านเกมส์ (Games Based Learning) วันที่ ๑๗-๑๘ พฤษภาคม ๒๕๖๑ และวันที่ ๑๖-๑๗ พฤษภาคม ๒๕๖๒ ให้แก่อาจารย์ จำนวน ๑ ราย ดังรายนามต่อไปนี้

ดร.พิชชาดา ประสทธิโชค มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ จากเกมเปิดใจ (Open mind game)

จึงประกาศให้ทราบทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๑๕ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๓



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วิรัช เลิศไพฑูรย์พันธ์)

ประธานคณะกรรมการวิชาการสมาคมเครือข่ายการพัฒนาวิชาชีพอาจารย์ฯ